

Nicolas Pierre-Loti-Viaud

Développeur & Créateur de Jeux

Développeur Indépendant

Avril 2012 - Actuellement

Création de 3 jeux : Cubot, un puzzle game sorti sur Xbox One, Steam et mobiles ayant reçu un bon accueil (200.000 copies vendues) - Relink Things, un puzzle platformer qui a gagné 2 prix dont le "coup de coeur du jury" lors d'un concours organisé par Microsoft - Celluloid, un jeu mêlant plates-formes et réflexion qui a remporté la première place lors de 2 événements organisés par Intel et Blackberry.

Polymorph Software

Octobre 2014 - Avril 2015 (6 mois)

Développeur & Intégrateur Unity 3D

Production de modules de formation pour différents sérieux-games "confidentiels" réalisés pour une grosse société française. Transformation d'une documentation technique "papier" en expérience 3D jouable à la première personne.

Auto-Entrepreneur

Juillet 2010 - Actuellement

Réalisation de sites web et illustrations pour des particuliers ou des PME.

Circle Line

Mars 2012 - Août 2012 (6 mois)

Développeur & Graphiste (Stage)

Développement web et design de chartes graphiques pour des web-documentaires réalisés pour des sociétés telles que la SNCF ou Evian.

Leroy Somer

Avril 2010 - Juin 2010 (3 mois)

Développeur (Stage)

Réalisation d'une application "d'archivage" permettant de lister, rechercher et afficher des schémas industriels.

Formations

Septembre 2007 - Juin 2012

Après l'obtention d'un baccalauréat scientifique et d'un DUT, j'ai suivi une formation à Isart Digital, une école spécialisée dans les métiers du jeu vidéo.

Judo Club Dourdan

Développeur, Graphiste & Judoka

Pratiquant le judo depuis plus de 20 ans, actuellement ceinture noire, je suis membre du bureau de mon club depuis quelques années, principalement en charge de la partie communication.

portfolio nicoplv.com

email hello@nicoplv.com

téléphone 0632232686