

Nicolas Pierre-Loti-Viaud

Développeur & Créateur de Jeux

Développeur Indépendant

Avril 2012 - Actuellement

Création de 4 jeux : Snaky Snake, un casual game iOS et Android publié par Advenworks - Cubot, un puzzle game sorti sur Xbox One, Steam et mobiles ayant cumulé plus de 250.000 ventes - Relink Things, un puzzle platformer ayant gagné 2 prix lors d'un événement Microsoft - Celluloid, un jeu mêlant plates-formes et réflexion, 2 prix étudiants.

Polymorph Software

Octobre 2014 - Avril 2015 (6 mois)

Développeur & Intégrateur Unity 3D

Production de modules de formation pour différents serious-games "confidentiels" réalisés pour une grosse société française. Transformation d'une formation "papier" en expérience 3D jouable à la première personne.

Auto-Entrepreneur

Juillet 2010 - Actuellement

Réalisation de sites web et illustrations pour des particuliers ou des PME.

Circle Line

Mars 2012 - Août 2012 (6 mois)

Développeur & Graphiste (Stage)

Développement web et design de chartes graphiques pour des web-documentaires réalisés pour des sociétés telles que la SNCF ou Evian.

Leroy Somer

Avril 2010 - Juin 2010 (3 mois)

Développeur (Stage)

Réalisation d'une application "d'archivage" permettant de lister, rechercher et afficher des schémas industriels.

Formations

Septembre 2007 - Juin 2012

Après l'obtention d'un baccalauréat scientifique et d'un DUT, j'ai suivi une formation à Isart Digital, une école spécialisée dans les métiers du jeu vidéo.

Judo Club Dourdan

Développeur, Graphiste & Judoka

Pratiquant le judo depuis plus de 24 ans, actuellement ceinture noire, je suis membre du bureau de mon club depuis quelques années, principalement en charge de la partie communication.

langue Français - Anglais
portfolio nicoplv.com
email hello@nicoplv.com
téléphone 0632232686